



## #03 - MAIN EVENT 200K

Data	Início	Stack	Blinds	Lat Reg	Buy In	Reentrada	Rake	Taxa
Dia 1A, 11/dez	20h	30.000	30 min	00:30	500+30	R\$ 500,00	R\$ 100,00	R\$ 30,00
Dia 1B, 12/dez	20h	30.000	30 min	00:30	500+30	R\$ 500,00	R\$ 100,00	R\$ 30,00
Dia 1C, 13/dez	14h	30.000	30 min	18:30	500+30	R\$ 500,00	R\$ 100,00	R\$ 30,00
<b>Dia 1D (t), 13/dez</b>	<b>21h</b>	<b>30.000</b>	<b>30 min</b>	<b>00:00</b>	<b>500+30</b>	<b>R\$ 500,00</b>	<b>R\$ 100,00</b>	<b>R\$ 30,00</b>
Dia 1E, 14/dez	15h	30.000	20 min	18:30	500+30	R\$ 500,00	R\$ 100,00	R\$ 30,00
Dia 1F (t), 14/dez	20h	30.000	30 min	22:50	500+30	R\$ 500,00	R\$ 100,00	R\$ 30,00
Dia 1G (h), 14/dez	23h59	30.000	10 min	01:20	500+30	R\$ 500,00	R\$ 100,00	R\$ 30,00
Final, 15/out	14h	-	30/40 min	-	-	-	-	-

ENTRADAS E REENTRADAS	ITM	NÍVEL ITM	NÍVEL FT

DIA 1D Turbo									
BLINDS	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	ENT/RE	REstantes	
00:20	21:00	1	100	100	100	:			
00:20	21:20	2	100	200	200	:			
00:20	21:40	3	100	300	300	:			
00:20	22:00	4	200	400	400	:			
00:20	22:20	5	200	500	500	:			
00:20	22:40	6	300	600	600	:			
00:20	23:00	7	400	800	800	:			
00:20	23:20	8	500	1.000	1.000	:			
00:20	23:40	INTERVALO 20 MIN					:		
00:20	00:00	9	600	1.200	1.200	:			
00:20	00:20	10	800	1.600	1.600	:			
00:20	00:40	11	1000	2000	2000	:			
00:20	01:00	12	1.000	2.500	2.500	:			
00:20	01:20	13	1.000	3.000	3.000	:			
00:20	01:40	14	2.000	4.000	4.000	:			
						CLASSIFICADOS:			

## REGRAS GERAIS

Entradas e reentradas até o final do 8º nível;

Inscrições tardias e alternates receberão um stack inicial completo;

Jogadores poderão se classificar em mais de um dia 1, passando para dia 2 apenas com o maior stack;

A direção poderá limitar o número máximo de inscritos a seu critério;

A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates;

A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério;

Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de TED, a critério da direção;

3% da premiação será retido para pagamento extra da equipe de torneio;

Este torneio utiliza "action clock". 4 cartões de tempo por dia. 4 cartões adicionais na mesa final.

Este torneio utiliza "big ante". Em todas as situações o ante será recolhido prioritariamente.

As decisões do diretor de torneio são finais e não permitem recurso.