



#5 - SUPER HIGH ROLLER PKO

Dias	Data	Início	Stack Inicial	Blinds	registro encer	Buy In	Reentrada	Rake	Bounty
Dia 1A	12-dez.	1	60000	60 min	dia 2	2500+50	R\$ 2.500	R\$ 500	R\$ 800
Dia 2	13-dez.	1	60000	60 min	17:15:00	2500+50	R\$ 2.500	R\$ 500	R\$ 800
Dia Final	14-dez.	1	-	-	-	-	-	-	-

ENTRADAS E REENTRADAS	ITM	NÍVEL ITM	NÍVEL FT

FINAL							
HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	ENT/RE	RESTANTES
14:00	19	10.000	15.000	15.000	:		
15:00	20	10.000	20.000	20.000	:		
16:00	BREAK 15 MIN				:		
16:15	21	10.000	25.000	25.000	:		
17:15	22	15.000	30.000	30.000	:		
18:15	BREAK 15 MIN				:		
18:30	23	20.000	40.000	40.000	:		
19:30	24	25.000	50.000	60.000	:		
20:30	BREAK 15 MIN				:		
20:45	25	30.000	60.000	60.000	:		
21:45	26	40.000	80.000	80.000	:		
22:45	BREAK 15 MIN				:		
23:00	27	50.000	100.000	100.000	:		
00:00	28	50.000	125.000	125.000	:		
01:00	BREAK 15 MIN				:		
01:15	29	75.000	150.000	150.000	:		
02:15	30	100.000	200.000	200.000	:		
03:15	BREAK 15 MIN				:		
03:30	31	125.000	250.000	250.000	:		
04:30	32	150.000	300.000	300.000	:		
05:30	BREAK 15 MIN				:		
05:45	33	200.000	300.000	300.000	:		
BLINDS ADICIONAIS A CRITÉRIO DA DIREÇÃO							
BLINDS FT - 5 JOGADORES -> 40min - HU -> 20 min							

REGRAS GERAIS

Entradas e reentradas até o final do 12º nível;

Inscrições tardias e alternates receberão um stack inicial completo;

A direção poderá limitar o número máximo de inscritos a seu critério;

A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates;

A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério;

Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de TED, a critério da direção;

3% da premiação será retido para pagamento extra da equipe de torneio;

Este torneio utiliza "action clock". 4 cartões de tempo por dia. 2 cartões adicionais na mesa final.

Este torneio utiliza "big ante". Em todas as situações o ante será recolhido prioritariamente.

As decisões do diretor de torneio são finais e não permitem recurso.