





#5 - SUPER HIGH ROLLER PKO

Dias	Data	Início	Stack Inicial	Blinds	Lat Reg	Buy In	Reentrada	Rake	Bounty
Dia 1A	10-abr.	16:00	60.000	60 min	dia 2	2500+100	R\$ 2.500	R\$ 500	R\$ 800
Dia 2	11-abr.	14:00	60.000	60 min	17:15	2500+100	R\$ 2.500	R\$ 500	R\$ 800
Dia Final	12-abr.	14:00	-	-	-	-	-	-	-

ENTRADAS E REENTRADAS	ITM	NÍVEL ITM	NÍVEL FT

	DIA 1								
HORA	NÍVEL	SB	ВВ	ANTE	HR. REAL	ENT/RE	RESTANTES		
16:00	1	200	300	-	:				
17:00	2	200	300	300	:				
18:00		BREAK 15	MIN		:				
18:15	3	200	400	400	:				
19:15	4	300	500	500	:				
20:15		BREAK 15	MIN		:				
20:30	5	300	600	300	:				
21:30	6 400 800 800			800	:				
22:30	D	ENNER BREA	AK 45 MIN		:				
23:15	7	500	1.000	1.000	:				
00:15	8	500	1.500	1.500	:				
01:15	9	1.000	1.500	1.500	:				
02:15	5 TERMINO DO DIA								

				DIA 2			
HORA	NIVEL	SB	BB	ANIE	HR. REAL	ENI/RE	RESTANTES
14:00	10	1.000	1.500	1.500	:		
15:00	11	1.000	2.000	2.000	:		
16:00		BREAK 15	5 MIN		:		
16:15	12	1.000	2.500	2.500	:		
17:15	13	1.500	3.000	3.000	:		
18:15	18:15 BREAK 15 MIN				:		
18:30	14 2.000 4.000 4.000				:		
19:30	19:30 15 3.000 5.000 5.000				:		
20:30		DENNER BREA	AK 45 MIN		:		
21:15	16	3.000	6.000	6.000	:		
22:15	17	4.000	8.000	8.000	:		
23:15	18	5.000	10.000	10.000	:		
00:15		FIM DO [DIA 2	-	:		

REGRAS GERAIS

Entradas e reentradas até o final do 12º nível;

Inscrições tardias e alternates receberão um stack inicial completo;

A direção poderá limitar o número máximo de inscritos a seu crítério;

A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates;

A direção poderá modicar os períodos de registro a seu critério;

Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de TED, a crítério da direção;

3% da premiação será retido para pagamento extra da equipe de torneio;

Este torneio utiliza "action clock". 4 cartões de tempo por dia. 2 cartões adicionais na mesa final.

Este torneio utiliza "big ante". Em todas as situações o ante será recolhido prioritariamente.

As decisões do diretor de torneio são finais e não permitem recurso.

