

## #10 ULTRA HIGH ROLLER 200K GTD

Data	Início	Stack	Blinds	Lat Reg	Buy In	Reentrada	Rake	Taxa
Dia 1, 20/Jun	19h	100.000	40 min	Dia 2	R\$ 4000+100	R\$ 4.000	R\$ 800	R\$ 100
Dia 2, 21/Jun	19h	100.000	40 min	17:15	R\$ 4000+100	R\$ 4.000	R\$ 800	R\$ 100
ENTRADAS E REENTRADAS		ITM		NÍVEL ITM		NÍVEL FT		

BLINDS	HORA	NÍVEL	SB	BB	ANTE	HR. REAL	ENT/RE	RESTANTES
00:40	19:00	10	2.000	4.000	4.000	:		
00:40	19:40	11	2.000	5.000	5.000	:		
00:40	20:20	12	3.000	6.000	6.000	:		
00:15	21:00	INTERVALO 15 MIN				:		
00:40	21:15	13	4.000	8.000	8.000	:		
00:40	21:55	14	5000	10000	10000	:		
00:40	22:35	15	6.000	12.000	12.000	:		
00:15	23:15	INTERVALO 15 MIN				:		
00:40	23:30	16	10.000	15.000	15.000	:		
00:40	00:10	17	10.000	20.000	20.000	:		
00:40	00:50	18	10.000	25.000	25.000	:		
00:15	01:30	INTERVALO 15 MIN				:		
00:40	01:45	19	15.000	30.000	30.000	:		
00:40	02:25	20	20.000	40.000	40.000	:		
00:40	03:05	21	25.000	50.000	50.000	:		
00:15	03:45	INTERVALO 15 MIN				:		
00:40	04:00	22	30.000	60.000	60.000	:		
00:40	04:40	23	40000	80000	80000	:		
00:40	05:20	24	50.000	100.000	100.000	:		
00:15	06:00	INTERVALO 15 MIN				:		
00:40	06:15	25	50.000	125.000	125.000	:		
00:40	06:55	26	75.000	150.000	150.000	:		
00:40	07:35	27	100.000	200.000	200.000	:		
00:15	08:15	INTERVALO 15 MIN				:		
00:40	08:30	28	125.000	250.000	250.000	:		
00:40	09:10	29	150.000	300.000	300.000	:		
00:40	09:50	30	200.000	400.000	400.000	:		
BLINDS ADICIONAIS A CRITÉRIO DA DIREÇÃO								
BLINDS FT - 5 JOGADORES -> 30min - HU -> 20 min								

### REGRAS GERAIS

- Entradas e reentradas até o final do 12º nível;
- Inscrições tardias e alternates receberão um stack inicial completo;
- A direção poderá limitar o número máximo de inscritos a seu critério;
- A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates;
- A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério;
- Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção;
- 3% da premiação será retido para pagamento extra da equipe de torneio;
- Este torneio utiliza "action clock". 6 cartões de tempo por dia. 3 cartões adicionais na mesa final.
- Este torneio utiliza "big ante". Em todas as situações o ante será recolhido prioritariamente.
- As decisões do diretor de torneio são finais e não permitem recurso.